
Latenight Hockey League Referee Sheet



Auf diesem Handout sind die wichtigsten Abweichungen zu den normalen IIHF Regeln zusammengefasst.

Spieldurchführung: Gespielt werden 3 x 20 Minuten durchlaufender, nicht gestoppter Zeit. **Die letzten drei Minuten des dritten Drittels werden gestoppt!**. Zwischen den Dritteln sind 3 Minuten Pause vorgesehen. **Nach jedem Drittel gibt es einen verpflichtenden Seitwechsel!** Jedes Team kann ein Timeout nehmen. Es gibt kein Unentschieden. Bei ausgeglichenem Spielstand entscheidet ein Penaltyschießen mit 3 Schützen pro Team und anschließendem Sudden Death.

Warm-Up: Vor dem Spiel sind exakt 10 Minuten für das Warm Up vorgesehen. Beide Teams sind angehalten, diese Zeit einzuhalten. Sollte dies nicht passieren, bitte das Warm Up abpfeifen und zügig mit dem Spiel beginnen.

Non-Checking-League: Checks, insbesondere Open-Ice-Hits und Checks nahe der Bande mit hoher Geschwindigkeit, sind verboten und sollen entsprechend als Foul geahndet werden. Leichter, „freundschaftlicher“ Körperkontakt, Blocken oder Festklemmen an der Bande sind jedoch erlaubt.

Icing: Welche Icing Regel gepfiffen wird, darf von den Refs nach eigenem Ermessen vorgegeben werden.

Empfehlung: Standard Icing („Automatic Icing“). Falls ein Angreifer eindeutig vor einem Verteidiger sein und klar ohne Zweikampf an die Scheibe kommen sollte, bitte Spiel laufen lassen.

Den Captains bitte vor Spielbeginn mitteilen, wie Icing gepfiffen wird.

Strafzeiten: Kleine Strafen werden mit 3 Minuten (statt 2 Minuten) und große Strafen mit 7 Minuten (statt 5 Minuten) belegt. Die 10 Minuten Strafen, Spieldauer- und Matchstrafen sind analog zu den Strafen der IIHF und des DEB. Erhält ein Spieler im selben Spiel zweimal eine zehnmünütige Strafe, erhält er automatisch eine Spieldauerstrafe.

Faustkampf: Ein Faustkampf mit ausgezogenen Handschuhen führt zum sofortigen Spielausschluss. Jeder Faustkampf muss auf dem Spielberichtsbogen mit kurzer Schilderung der Ereignisse vermerkt werden.

Statistik: Auf dem Spielbericht müssen alle Scorer (Tor + 1.Assist + 2.Assist) und Strafen eingetragen werden. Beide Teams sind angehalten, die Refs hier zu unterstützen und nach Toren Rücksprache zur korrekten Übermittlung von Assistgeber*innen und Torschütz*innen zu halten. Der Spielbericht muss am Ende unterzeichnet werden.

Unklarheiten: Bei Unklarheiten bitte Rücksprache mit den Captains halten.

Vielen Dank, dass du Spiele in der Latenight Hockey League pfeifst!